

# REGULAMENTO ATS TIRO FUZIL

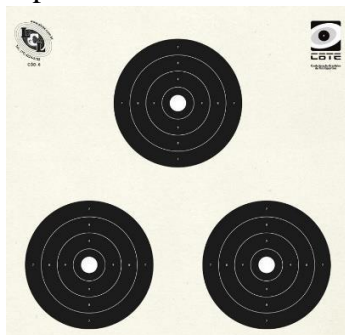
## I - Descrição da Prova

### A) Distância

100m (cem metros).

### B) Alvo

Tipo – CBTE – Carabina mira aberta 25m.



- Valores atribuídos:

Alvo	X	10	9	8	7	0
Pontuação	10	10	9	8	7	0

### C) Posição

- A posição de tiro é deitada

### D) Arma

- O calibre Menor – Qualquer arma longa, de calibre .22 ou .17 de repetição, monótipo ou semiautomática, que utilize munição de fogo circular cujo uso seja autorizado pelo Exército.
- O calibre Médio – Qualquer arma longa, que na boca do cano não ultrapasse 19,5mm de espessura, podendo ser de repetição, monótipo ou semiautomática, que utilize munição de fogo circular cujo uso seja autorizado pelo Exército
- O calibre Maior – Qualquer arma longa, de repetição, monótipo ou semiautomática, que utilize munição de fogo central cujo uso seja autorizado pelo Exército

### E) Competição

**E.1. Ensaio:** Não haverá ensaio.

**E.2. Prova:** A prova consistirá em 12 (dez) disparos, uma seção de 4/4/4.

- O atleta poderá fazer a prova no sistema "tiro a tiro" (uma munição - um tiro, uma munição - um tiro etc).

**E.3. Tempo:** 15 (quinze minutos).

**Obs.: 1-** Poderá usa apoio somente dianteiro, a parte traseira terá que encostar no braço ou mão.

**Obs.: 2-** O Juiz da prova fará conferência das munições, que serão somente 10 (dez) munições visíveis, caso alguma falhe, chamar o Juiz, para que possa pegar outra munição, que possivelmente deverá estar ao alcance do atirador.

#### **F) Comandos**

- "Seu tempo de 3 minutos de preparação começará a partir de agora"
- "Começar"
- "Prova encerrada - armas em segurança"

**Obs.: 1** - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de *safety flag* ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros. **Obs.: 2** - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

#### **G) Falhas de munição ou de arma**

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo destinado à prova.

#### **H) Tiro cruzado**

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

#### **I) Apuração**

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova.

#### **J) Penalização para tiros dados a mais.**

Serão computados os 10 impactos mais baixos e aplicada uma penalização de 5 (cinco) pontos no total.

#### **L) Desempate**

**L.1.** Maior número de "X" (Centro Olímpico).

**L.2.** Maior número de "10"

**L.3.** Maior número de 9 e assim sucessivamente.

■ - Perdurando o empate, o impacto do disparo mais distante do centro apontará o perdedor.

#### **G) CALENDÁRIO DA PROVA**

**G.1.** O calendário esportivo consistira de 5 (cinco) etapas, sendo 4 (quatro) etapas normais com peso 1 e a final presencial com peso 2.

**G.2.** Para efeitos de Ranking e definição do Campeão Municipal ATS, serão consideradas as 2 (duas) melhores etapas normais com peso 1 e a final presencial com peso 2.